

# パズル道場検定 カリキュラム一覧

## 図形・思考力検定

		図形				思考力				教具					
		平面図形		立体図形		推論		空間		図形	対戦型	AI			
ステップ1	40級	点描写	比較	★見取図	投影図	—	★迷路	推理1 / てんびん	—	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	39級	紙折り1	合成	★見取図	積み木1	—	フォーブレイス	—	—	—	☆図形プレート	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ		
	38級	回転	比較	★見取図	積み木2	—	★迷路	推理1 / てんびん	—	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	37級	点描写	合成	★見取図	投影図	—	フォーブレイス	—	—	—	☆図形プレート	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ		
	36級	紙折り2	比較	★見取図	積み木1	—	★迷路	推理1 / てんびん	—	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	35級	回転	合成	積み木2	—	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆図形プレート	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	34級	点描写	比較	投影図	展開図	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	33級	紙折り1	合成	積み木1	展開図	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆図形プレート	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	32級	回転	比較	積み木2	展開図	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	31級	紙折り2	合成	投影図	展開図	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆図形プレート	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
ステップ2	30級	点描写	合成	★見取図	投影図	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	29級	紙折り1	合成	★見取図	積み木1	—	フォーブレイス	—	—	—	☆タングラム	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ		
	28級	紙折り2	回転	★見取図	積み木2	—	ビルディング	—	—	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	27級	点描写	合成	投影図	展開図	—	魔方陣	—	—	—	—	☆タングラム	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	26級	紙折り1	合成	積み木1	展開図	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	25級	紙折り2	回転	積み木2	展開図	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆タングラム	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	24級	点描写	合成	投影図	展開図	—	展開図	—	—	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	23級	紙折り1	合成	積み木1	さいころコロコロ	—	魔方陣	—	—	—	—	☆タングラム	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	22級	紙折り2	回転	積み木2	さいころコロコロ	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆かえるさんとお城づくり	☆対戦型フォーブレイス	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	21級	点描写	合成	投影図	さいころコロコロ	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆タングラム	☆対戦型ビルディング	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
ステップ3	20級	点描写・紙折り・回転・合成	★見取図・投影図・積み木・展開図・さいころコロコロ	—	—	—	魔方陣	—	—	—	—	☆タングラム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	19級	点描写	合成	投影図	積み木	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆対戦型フォーブレイス	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	18級	紙折り	—	★見取図	展開図	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆対戦型ビルディング	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	17級	回転	—	投影図	積み木	—	ビルディング	—	—	—	—	☆タングラム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	16級	点描写	合成	★見取図	展開図	—	魔方陣	—	—	—	—	☆対戦型フォーブレイス	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	15級	紙折り	—	投影図	積み木	—	★道をつくる1	推理1 / てんびん	推理2 / 文章	—	—	☆対戦型ビルディング	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	14級	回転	—	★見取図	さいころコロコロ	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆タングラム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	13級	点描写	合成	投影図	積み木	—	ビルディング	—	—	—	—	☆対戦型フォーブレイス	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	12級	紙折り	—	★見取図	さいころコロコロ	—	魔方陣	—	—	—	—	☆対戦型ビルディング	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	11級	回転	—	投影図	積み木	—	フォーブレイス	—	—	—	—	☆タングラム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
ステップ4	10級	点描写	—	—	投影図	—	道をつくる1	四角に分ける	—	—	—	☆フォーキューブ	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	9級	紙折り	—	—	積み木	—	ナンバーリンク	ブロック分け1	—	—	—	☆エイトキューブ	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	8級	回転	—	—	展開図	—	魔方陣	★あみだ	—	—	—	☆ナインキューブ	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	7級	点描写	—	—	さいころコロコロ	—	ビルディング	推理	—	—	—	☆ステックゲーム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	6級	紙折り	—	—	穴あけ	—	ナンバーブレイス	穴うめ計算	—	—	—	☆セブンカード	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	5級	回転	—	—	展開図	—	道をつくる1	四角に分ける	—	—	—	☆ナインキューブ	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	4級	点描写	—	—	さいころコロコロ	—	ナンバーリンク	ブロック分け1	—	—	—	☆ステックゲーム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	3級	紙折り	—	—	穴あけ	—	魔方陣	★あみだ	—	—	—	☆セブンカード	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	2級	回転	—	—	さいころコロコロ	—	ビルディング	推理	—	—	—	☆ナインキューブ	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	1級	点描写	—	—	穴あけ	—	ナンバーブレイス	穴うめ計算	—	—	—	☆ステックゲーム	—	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
ステップ5	初段	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	—	ナンバーリンク	—	—	—	—	—	☆三角ピラミッド	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	2段	点描写 / 選択式	—	穴あけ	—	—	—	四角に分ける	—	—	—	☆降数ジグソーパズル	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	3段	点描写 / 選択式	—	切断	—	—	魔方陣	—	—	—	—	☆スーパー4色キューブ	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	4段	点描写 / 選択式	—	多面体	—	—	ナンバーブレイス	—	—	—	—	☆ルビックキューブ2x2	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	5段	点描写 / 選択式	—	切断	—	—	ビルディング	—	—	—	—	☆ルビックキューブ3x3 (1面)	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
ステップ6	6段	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	—	ナンバーブレイス	★道をつくる2	—	—	—	—	☆ルビックキューブ3x3	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ	
	7段	点描写 / 選択式	—	穴あけ	—	—	ビルディング	★宝さがし	—	—	—	—	☆スーパー4色キューブ	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	8段	点描写 / 選択式	—	切断	—	—	ナンバーブレイス	★ブロック分け2	—	—	—	—	☆ルビックキューブ3x3	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	9段	点描写 / 選択式	—	穴あけ	—	—	ビルディング	★数当て	—	—	—	—	☆スーパー4色キューブ	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	師範	点描写 / 選択式	—	切断	—	—	ナンバーブレイス	★たて横	—	—	—	—	☆スーパー4色キューブ	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ
ステップ7	EX1	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	穴あけ	切断	ナンバーリンク	ナンバーブレイス	ビルディング	—	—	—	☆ルビックキューブ3x3	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	EX2	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	穴あけ	切断	四角に分ける	ナンバーブレイス	ビルディング	—	—	—	☆スーパー4色キューブ	☆ステックゲーム	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	EX3	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	穴あけ	切断	魔方陣	ナンバーブレイス	ビルディング	—	—	—	☆ルビックキューブ3x3	☆セブンカード	★立体四目または AI 立体四目アプリ
	永久名人	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	穴あけ	切断	ナンバーリンク	四角に分ける	魔方陣	ナンバーブレイス	ビルディング	—	—	☆永久名人特別課題	☆ステックゲーム
伝説名人	点描写 / 選択式	—	さいころコロコロ	穴あけ	切断	ナンバーリンク	四角に分ける	魔方陣	ナンバーブレイス	ビルディング	—	—	☆伝説名人特別課題	☆セブンカード	★ AI 立体四目アプリ ※6月1日より

1. ☆★印の項目はテキストや教具で学習しますが、Web 検定には出題されません。
2. 教具の立体四目の代わりに、AI 立体四目アプリを使用することもできます。ただし、永久名人と伝説名人は AI 立体四目アプリのみとなります。
3. 永久名人と伝説名人は、Web 検定の他に、特別課題をクリアしないと認定されません。
4. ☆印の教具（立体四目以外）の取り組みは任意です。

## ジュニア検定 らびっとくらぶ『図形・思考力』

		図形			思考力		思考力 (指先能力)	
		図形プレート	線引き練習	比較	迷路	推論	紐通し (挑戦問題)	
ジュニア検定	Jr.10級	図形プレート	線引き練習	比較1	—	迷路	—	紐通し (挑戦問題)
	Jr.9級	折り紙1	転写	比較2	—	推理	—	紐通し (挑戦問題)
	Jr.8級	積み木のお城1	線引き練習	—	—	規則性	迷路	紐通し (挑戦問題)
	Jr.7級	積み木のお城2	線引き練習	—	—	回転	推理	紐通し (挑戦問題)
	Jr.6級	図形プレート	転写	比較1	—	迷路	—	紐通し (挑戦問題)
	Jr.5級	積み木のお城1	線引き練習	投影図	合成	迷路	—	紐通し (挑戦問題)
	Jr.4級	積み木のお城2	線引き練習	比較1	折り紙2	フォーブレイス	—	紐通し (挑戦問題)
	Jr.3級	図形プレート	点描写	比較2	—	迷路	フォーブレイス	紐通し (挑戦問題)
	Jr.2級	折り紙1	転写	投影図	—	回転	迷路	紐通し (挑戦問題)
	Jr.1級	積み木のお城1	線引き練習	比較1	合成	フォーブレイス	—	紐通し (挑戦問題)

1. らびっとくらぶは40級以上を学習する前段階のプログラムです。40級以上に取り組める能力が身につくまで何度でも繰り返して挑戦できます。
2. 上記には教具という項目はありませんが、各項目の中に教具も含まれています。

## AI 立体四目

<パズル道場の級・段との対応表>

図形・思考力の資格 (級・段)	AI 立体四目のグレード
30級	グレード10 (G-10)
20級	グレード9 (G-9)
15級	グレード8 (G-8)
10級	グレード7 (G-7)
5級	グレード6 (G-6)
初段	グレード5 (G-5)
5段	グレード4 (G-4)
師範	グレード3 (G-3)
永久名人	グレード2 (G-2)
伝説名人	グレード1 (G-1)

1. G-10 から G-6 までは、10 連勝または通算 30 勝でクリア。
2. G-5 から G-1 までは、10 連勝または通算 50 勝でクリア。
3. AI 立体四目を使用する場合、上記の級 (グレード) のみの挑戦となります。(全級の挑戦は不要となります。)

オプション① 数量検定				オプション②											
量感育成				補助教材		パズルオリンピック	懸賞問題								
				ベーシックトレーニング	マッハワン										
ステップ1	40級	1～10の量感		A	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題								
	39級	1～10の計算													
	38級	1～20の量感と計算 (1)	分数感覚 (1)												
	37級	1～100の量感と計算 (1)	時計 (1) / 時刻①												
	36級	100～10000の量感と計算	分数感覚 (2)												
	35級	1～20の量感と計算 (2)	時計 (2) / 時刻②												
	34級	1～100の量感と計算 (2)	分数感覚 (3)												
33級	大きな数の分解計算 (1)	時計 (3) / 時刻と時間													
32級	大きな数の分解計算 (2)	分数感覚 (4)													
31級	計算のまとめ	時計 (4) / デジタル時計													
ステップ2	30級	たし算・ひき算 (1)	分数感覚Ⅱ (1)					B	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題				
	29級	たし算・ひき算 (2)	時刻と時間 (1)												
	28級	かけ算 (1)	分数感覚Ⅱ (2)												
	27級	かけ算 (2)	時刻と時間 (2)												
	26級	きまりを見つけて (1)	分数感覚Ⅱ (3)												
	25級	たし算・ひき算 (3)	時刻と時間 (3)												
	24級	かけ算 (3)	分数感覚Ⅱ (4)												
23級	きまりを見つけて (2)	時刻と時間 (4)													
22級	たし算・ひき算 (4)	分数感覚Ⅱ (5)													
21級	かけ算 (4)	時刻と時間 (5)													
ステップ3	20級	数の分解	分数感覚									B	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題
	19級	規則性Ⅰ	数の分解												
	18級	わり算Ⅰ	分数感覚												
	17級	わり算Ⅱ	数の分解												
	16級	面積の理論と感覚	分数感覚												
	15級	分数のまとめ	数の分解												
	14級	単位あたりの量	分数感覚												
13級	速さⅠ	数の分解													
12級	小数	分数感覚													
11級	角度Ⅰ	数の分解													
ステップ4	10級	約数と倍数	総合	B	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題								
	9級	角度Ⅱ	総合												
	8級	規則性Ⅱ	総合												
	7級	分数と小数Ⅰ	総合												
	6級	速さⅡ	総合												
	5級	面積の理論と感覚	総合												
	4級	わり算Ⅲ	総合												
3級	分数と小数Ⅱ	総合													
2級	和差の活用	総合													
1級	特殊計算	総合													
ステップ5	初段	数の性質Ⅰ	総合					B	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題				
	2段	分数・小数の活用Ⅰ※割合・比も含む	総合												
	3段	速さのとらえ方Ⅰ	総合												
	4段	和差/一定量の活用Ⅰ	総合												
	5段	特殊思考と規則性Ⅰ※特殊計算含む	総合												
ステップ6	6段	数の性質Ⅱ	総合									B	マッハワン	パズルオリンピック	懸賞問題
	7段	分数・小数の活用Ⅱ※割合・比も含む	総合												
	8段	速さのとらえ方Ⅱ	総合												
	9段	和差/一定量の活用Ⅱ	総合												
	師範	特殊思考と規則性Ⅱ※特殊計算含む	総合												
ステップ7	EX1	数の性質Ⅲ	総合												
	EX2	分数・小数の活用Ⅲ※割合・比も含む	総合												
	EX3	速さのとらえ方Ⅲ	総合												
	EX4	和差/一定量の活用Ⅲ	総合												
	EX5	特殊思考と規則性Ⅲ※特殊計算含む	総合												

- パズル道場検定のメインは図形・思考力検定です。上記の数量検定は任意のオプションです。
- オプション②について…補助教材は教室で取り組みます。ただし、マッハワンは任意です。  
パズルオリンピックと懸賞問題は家庭で取り組むプログラムです。任意ではありますが、パズル道場検定の学習だけでは不足していると思われる部分を補強するプログラムです。

ジュニア検定 らびっとくらぶ 『数量』			
	単元名	映像	
ジュニア検定	Jr.10級	1～10の補数 (1)	量感&空間認識トレーニング
	Jr.9級	1～10の補数 (2)	量感&空間認識トレーニング
	Jr.8級	1～10の分解・合成 (1)	量感&空間認識トレーニング
	Jr.7級	1～10の分解・合成 (2)	量感&空間認識トレーニング
	Jr.6級	1～20の認識	量感&空間認識トレーニング
	Jr.5級	1～10の補数と分解・合成	量感&空間認識トレーニング
	Jr.4級	1～10のたし算・ひき算<暗算>	量感&空間認識トレーニング
	Jr.3級	1～20の補数と分解・合成	量感&空間認識トレーニング
	Jr.2級	1～20のたし算・ひき算 (1) <暗算>	量感&空間認識トレーニング
	Jr.1級	1～20のたし算・ひき算 (2) <暗算>	量感&空間認識トレーニング

